



# 真正的网络战是什么？

◎林道之

5月初，中美黑客大战。中华少年壮士很兴奋，8万黑客红客狂攻白宫，无数中美网站被黑掉。虽然没有一个人死，也没有人流血，但由中美撞机事件引发的中美黑客大战却吸引了无数眼球。

这次中美黑客大战，在网络战中是最低层次的，我们的黑客用的最多的战术是阻塞攻击，即用大容量去阻塞美方的线路，还有就是删改对方的页面，写上“打倒美帝国主义”等句子。但这种阻塞不会造成对方什么损失，顶多导致暂时的瘫痪，这些被黑的网站都在几分钟之内或是一两个小时之内自动恢复了正常。而且我们所能攻击到的都是对方在不设防的因特网上供一般民众了解政府用的宣传性网站，真正的军方网站没有黑掉一个。

初级黑客大比拼只能算是初级阶段的网络战，那么真正的网络战是什么呢？

有人断言，信息和网络越先进，就越脆弱，就越经不起打击。你给我10亿美元外加20个能力高强的黑客，就可以像关掉一台计算机那样“关掉美国”。在这些人眼里，美国真成了“纸老虎”，只要你历尽千辛万苦带个火种过去，就足以把这个纸老虎给焚毁。

这真是一个可悲的错误。实际上，美国绝密的军方网络与因特网是绝缘的，跟因特网没有物理联结。你想从你自己的电话线上去攻击它，简直如水中捞月。

真正可怕的力量藏在局域网中。网络战争最大的动力也来自局域网，它可能是全新的战争平台，如人

类从未见过的充满可怖武器的数字飞行平台，或者就是被网络联结的普通坦克、军舰、甚至士兵，这样的战争平台就像科幻电影中的来自宇宙深处的舰队集群。

一个典型的战场数字化网络，起码实现了三大革命：一是横向一体化。数字网络把一辆辆分散的战车连在一起，形成了可怕的武库集群。你可以想像，当上千辆坦克都准确无误地向一个或两个目标轰击时，什么东西还能完好无损？二是射手的高度准确性，当电子侦察部队发现目标后，可将目标的数据、图像等信息直接传输给武器射手，对目标实行精确打击。三是协同作战，当坦克集群在纵深突破时如遇到敌人装甲部队强火力拦阻，该坦克群可直接将目标参数通报给海军或空军，由海空军进行远程精确打击。特殊情况下，坦克集群还可通过全球指挥控制网络系统直接调用海军舰艇上的远程导弹对目标进行攻击。

总之，这是一个高度数字化的作战图景。一个指挥员可以命令空中、陆上、海上、甚至空间武器去攻击敌人目标，目标信息会从卫星或无人飞机上直接传送给士兵。

除此之外，网络战争还有另外的形式，这可能比较接近人们想象中的网络战。比如施放高能微波炸弹，能在方圆几十公里使网络和计算机失灵，使电脑中的所有的记忆永远消失，永难恢复。这种高能微波炸弹可用小型飞机偷运到敌国上空引爆，也可采取恐怖主义的办法，在城市当中引爆。