

伊拉克战争对国际战略格局演变 及我国安全环境的影响

2003年3月下旬,美英联军在未得到联合国安理会授权的情况下,发动伊拉克战争,推翻了萨达姆政权。这是美国第一次将“先发制人”战略应用于实战。这场战争不仅对国际战略格局的走向产生重要影响,而且影响到我国的安全环境。

夏立平

一、和平与发展的时代主题未变,但我仍面临周边地区爆发局部战争和武装冲突的可能性。

伊拉克战争是冷战结束后又一次较大规模的局部战争。尽管这场战争是残酷的,造成许多平民伤亡和人道主义灾难,但它并未改变和平与发展这一时代主题。维护和平,促进发展,是各国人民的共同愿望,也是不可阻挡的历史潮流。世界多极化和经济全球化趋势仍在曲折中前行,还在为世界的和平与发展提供机遇和有利条件。

但另一方面,美国在伊拉克战争中成功进行“先发制人”军事战略的试验后,将会寻找新的目标实施“先发制人”的打击,甚至可能会在中国周边地区挑起局部战争和武装冲突。如果美国这样做,将对中国的安全环境构成挑战。例如,最近美国进一步增加在东北亚地区的军事打击力量。在美朝中在北京开始对话以来,布什政府不排除对朝鲜进行外科手术式打击的可能性,这有可能在朝鲜半岛导致局部战争。如果布什政府转而将“政权变更”作为对朝政策的目标,也将加剧该地区的紧张局势。

二、中国既有更大的战略回旋余地,但又面临美国的政治和外交压力。

国际社会围绕伊拉克战争而进行的较量,

客观上促进了世界多极化趋势的发展和大国关系的重新分化组合,这将使中国在国际上有更大的战略回旋余地和国际合作空间。首先,欧盟独立自主性的发展,俄罗斯公开宣布将对美国在安理会提出的对伊动武决议使用否决权,许多发展中国家和国家集团反对战争,都是世界多极化趋势的重要表现,将使美国面临各种不同问题引起的更多挑战,在相当长时期内不可能将战略重点集中于中国,从而使中国有更多的关系可以发展,更多的矛盾可以利用。其次,大国关系重新洗牌,法、德、俄等国加强在反对伊拉克战争等重大国际问题上的相互协调,使中国在外交上有更大的纵横捭阖空间。第三,“9·11”事件后布什政府将美国全球战略的重点放在中东地区,在伊拉克战争中得手之后,需要一段时间进行消化,接着还要对付也被美国称为“流氓国家”的伊朗、叙利亚、利比亚等。布什政府还企图在整个中东地区推广“民主化”。这些将使美国不得不把更多精力和力量放在中东地区。第四,反恐和实现美国国内绝对安全仍是美国国家安全战略的最优先事项。在这种情况下,美国需要继续与中国维持稳定和合作的关系。

但另一方面,从中期和长期来看,美国霸权主义和强权政治气焰上升,对中国的政治和外交压力将增大。美国仍将中国作为今后可能的潜在对手之一,特别是新保守派势力中的一些人主张对华政策也应将“政权变更”作为最终目

的。如果美国政府将这一主张作为政策,将严重损害中美关系。

三、中国面临的国际能源安全形势更加复杂。

美国掌控伊拉克石油资源后,将使世界能源安全形势更加复杂。美国将争取实现在其主导下增产伊拉克原油,从石油输出国组织手中夺取国际石油市场的定价权,以保证美国能获得经济恢复和发展所需的大量廉价原油供应。

今后若干年中,中国对进口石油的需求将增加。中国2002年进口6940万吨(5.09亿桶)原油,比2001年增加了15.2%,即中国现在30%以上的石油消费来源于进口,中国现在每天进口160万桶石油。许多国际能源专家预测,中国到2010年将达到每天进口400万桶,2015年达到每天700万桶,接近美国现在的水平,相当于沙特阿拉伯目前石油产量的3/4。国际能源机构预测,到2030年中国每天可能要使用970万桶原油,届时中国84%以上的石油消费将依靠进口。在这种情况下,国际石油市场价格的波动对中国经济的影响越来越大。这将对中国的能源安全战略造成负面影响。

如果美国能降低国际石油市场的原油价格,将在客观上有利于我的石油进口。但也不排除在某些情况下美国利用控制和操纵国际石油市场的优势地位对中国施加压力的可能性。

四、促使中国周边某些国家和地区加快军队的高技术化和信息化建设。

伊拉克战争是信息化时代的一场重要战争。它实际上是美军这样一支机械化加信息化军队与伊军这样一支半机械化军队之间的一场较量,初步显示了信息化时代战争的一些新特点:

——空地海天电磁五维作战相结合。战争一开始,美军就占有制空权、制海权、制电磁权和制天权,因而占据了战场上的绝对优势。美国

陆军和海军陆战队担负主攻任务。美国空军将战略轰炸和战役轰炸相结合,不仅摧毁了伊拉克指挥和通信中心等战略设施,而且消灭了伊军的许多主要重型武器和有生力量。美国海军贯彻“由海到陆”战略,集中6艘航空母舰对伊拉克的战略和战术目标进行攻击。在太空,美国的各类间谍卫星对伊拉克进行昼夜侦察,各种通信卫星保障美军的指挥和通信。美军还对伊军雷达和通信实施了各种电磁作战。而且,美国将空地海天电磁五维作战比较密切地相互配合,发挥了整体作战的优势。

——非传统战法与传统战法相结合。美军在伊拉克战争中使用的非传统战法包括心理战和斩首战等。心理战即运用“攻心为上”的思想,企图达到“不战而屈人之兵”的目的。在这场战争中,美军发动“震慑行动”,运用各种手段,将硬杀伤和软打击结合,企图摧毁伊拉克的民心士气;斩首战是运用“打蛇打七寸”的思想。美军先后发动“斩首行动”、“切断蛇头行动”,企图达到用消灭萨达姆本人的方法来取得战争的胜利,它直接服务于美国在这场战争中的目的——推翻萨达姆政权。这些非传统战法与美军的传统战法配合,相得益彰。

——非接触作战与贴近作战相结合。无接触作战即美军为了减少伤亡,尽量利用海空优势和火力优势,对伊军进行摧毁式打击,而不让伊军接近和打到美军。同时,美军还采取贴近作战,即派遣大批特种作战部队潜入巴格达等伊军驻扎区,暗杀伊领导人、搜集情报、为美军空袭指示目标等。无接触作战与贴近作战相配合,使美军能够充分发挥自身优势。

——战场片面透明化与精确打击相结合。伊拉克战争实际上是美军“数字化”部队打的第一场“网络战争”。美军运用从太空到地面的各种先进侦察手段(间谍卫星、“食肉者”无人驾驶飞机、夜视探测仪等)比较充分地掌握伊军的部署和动向,并利用先进的数字化信息系统即时把情报和作战命令传送到己方每一个作战平台,甚至数字化部队的单兵。这种巨大的战场电脑网络系统使得美军能够单方面洞察战场,而

伊军则对敌方情况不明,经常处于被动挨打的地位。同时,美军精确打击的能力有很大提高。在第一次海湾战争中,美军精确打击炸弹和导弹的数量占炸弹总数的10%,这次战争达到70%以上。战场片面透明化大大增加了美军精确打击的效能。

另一方面,伊拉克战争也暴露出美军的一些弱点,如后勤补给线易受袭击、后勤分队防卫薄弱等。伊军的游击战、袭扰战一度有效地迟滞了美军的进攻。比较落后的武器也能打下了美军的F-18战斗机和“阿帕奇”直升机。

但总的来说,这次战争再次显示了高科技武器的威力,将促使中国周边一些国家和地区加快发展并获得各种先进武器。伊拉克战争证明,世界新军事变革的关键并不在于有某种特别先进的武器或一、两件“杀手锏”,而在于运用先进的信息技术,使配备有各种高技术武器装备的各军兵种部队形成一个整体系统,以便一旦需要,就能迅速调动和有效配置,在最短时间内在局部地区形成压倒性打击力,进行并完成诸军兵种联合作战任务。

因此,中国周边一些国家和地区在新一轮军备发展中将不仅重视高新技术武器等硬件的装备,而且将更重视发展和改进(C4ISR指挥、控制、通信、计算机、情报、监视和侦察)系统的软件。

五、可能促使台独势力加快“渐进式台独”的步伐。

布什政府对海峡两岸实行“双轨”政策,一方面希望与中国发展稳定和合作的关系,另一方面,布什政府对台湾承担义务,加强与台湾的防务关系。在伊拉克战争前,布什政府为了集中力量进行伊拉克战争,不想让台湾干扰美国全球战略的大局,要求台湾当局不要当“麻烦制造者”,不要挑衅,从“一边一国”的立场,重回到美国满意、大陆也能接受的“四不一没有”,以维持现状。在美国的压力下,陈水扁在2003年新年演说里,做了相应的调整,重申了“四不一没

有”。

但与此同时,布什政府要求台湾加强防务,继续发展与台湾的军事合作,以防止中国大陆借美国进行伊拉克战争之机,对台湾突然发起军事攻击。据台湾报纸透露,美方已透过管道向台湾当局保证,美国绝不会因为有事于中国大陆而伤害台湾,而会“更加强亚太地区与台海安全”。台湾当局判断,由于美方对中国大陆“没有太高期待,美伊战争对台湾不致形成危机”。而且,美国强化了与台湾的情报交换,向台湾提供中国大陆军力部署变化等重要情报资料。布什政府还希望“台湾等盟邦”在“美伊战争后的战区重建等重要工作”中“扮演一定角色”。因此,台湾当局认为:“美伊战争很可能让美国与亚太地区盟邦的关系更为加强。”

台湾当局将支持美国进行伊拉克战争作为争取美国好感的机会和方法。伊战一爆发,陈水扁就公开宣称支持美国开战,台湾当局还宣布允许美国军用飞机飞越台湾上空。

美国在伊拉克战争中炫耀武力,将使台湾陈水扁等台独势力增加对美国军事干预台海冲突的幻想,从而加快“渐进式台独”的步伐。在美军取得伊战决定性进展的情况下,2003年4月12日,陈水扁又公开鼓吹公投,宣称“公民投票法有其迫切性,应早日立法”。李登辉则大肆宣扬“改国号”,并组织“台湾正名”游行。两人一唱一和,台独野心昭然若揭。

伊拉克战争也将促使台湾加快发展针对大陆的“先发制人”武器。战争爆发后,台湾军方认为,美国对伊拉克“先制攻击”的例子一开,可能为中国大陆未来“犯台”借口树立依循模式。一些学者和军方人士甚至鼓吹台湾应发展“先发制人”武器,如中程弹道导弹等,以对大陆形成威慑,如果台湾这样做,将增加台独势力搞“渐进式台独”的危险性和所依靠的军事实力。

(摘自《国际观察》2003年第3期)